Ein Bild, das Text, Schrift, Grafiken, Grafikdesign enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Grafiken, Schrift, Grafikdesign, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

X

**Ausschreibung für die Hobby Horsing-Olympiade am 13.7.2024**

**Überblick:**

**Nennschluss: 30.06.24** !Achtung Startplatzbegrenzung!

Finale Zeiteinteilung und Pferdeliste: voraussichtlich 8.7.23 unter **Link**

Veranstaltungsort: Bexter Hof, An den Bexter Höfen 1, 32051Herford

* Die Veranstaltung findet im Rahmen des Reitturnieres Bexter Hof Open, auf einem separaten Platz, mit direkter Turnieranbindung statt.

Anmeldeformulare und Fragen: E-Mail an jugend@krv-herford.de

**Rahmenbedingungen:**

**Alter:** Es sind Teilnehmer\*innen bis zu einem Alter von 26 Jahren eingeladen. Generell sollten Sie den Anforderungen gewachsen sein.

**Ausrüstung:** Es ist funktionelle Sportkleidung mit einer mindestens Knielangen Hose und lang-/ kurzärmeligem, möglichst enganliegendem Oberteil gewünscht. Wir bitten darum, von bauchfreien Oberteilen abzusehen. Die Schuhe sollten ausreichenden Halt geben z.B. Turn-/Laufschuhe. In Dressurprüfungen dürfen auch Gymnastikschuhe getragen werden. Weiterführende Schutzausrüstung wie Helm/ Sicherheitsweste sind nicht gestattet, ebenso wie Reitstiefel oder Sporen. Erlaubt ist des Weiteren eine aus dem Reitsport nachempfundene Turnierkleidung, die den obigen Vorgaben entspricht.

**Die Pferde:** Das Pferd darf aus einem beliebigen Material hergestellt sein und sollte eine Pferdetypische Farbe haben, auch Einhörner sind erlaubt.

Der Stecken muss mindestens 25cm lang sein und aus Holz/ Splittersicherem Kunststoff bestehen. Er sollte nicht zu lang sein, um Bewegungsfreiheit v.a. während des Springens zu gewährleisten.

Der Griffbereich darf mit Wolle, Fell, (Tennis-)Griffband oder ähnlichen rutschfesten Materialien umwickelt sein. Das Pferd sollte gut gestopft sein, um zu verhindern, dass die Nase des Pferdes beim Annehmen des Zügels hinter die Senkrechte gezogen wird, oder dass der Kopf des Pferdes zu stark hin und her bzw. übertrieben auf und ab wippt. Das Hobby Horse muss mindestens eine Art Zaumzeug mit einem Zügel tragen. Es sind alle Arten von gängigen Gebissstücken oder gebisslose Zäumungen erlaubt. Eine klassische Dressurkandare, sowie das Reiten ohne Zaumzeug, ist nur in gekennzeichneten Prüfungen erlaubt.

Es dürfen **maximal 3 Pferde** genannt werden, welches Pferd welche Prüfung geht muss im Anmeldeformular festgelegt werden.

**Die Plätze:** Es wird draußen auf einem ebenen Grasplatz geritten. Prüfungen finden parallel nebeneinander statt. Die Maße sind ca. 7x14m/ 7x21m in der Dressur und voraussichtlich 14x21m im Springen. Des Weiteren wird es einen Abreiteplatz mit Sprüngen geben. Wir behalten uns vor Ausschnitte des Turnierablaufes auf den Platz des Reitturnieres zu verlegen (z.B. Siegerehrungen).

**Startnummern:** Sind selbst mitzubringen und gut sichtbar am Hobby Horse anzubringen. Eine Startnummer reicht aus. Sie werden im Rahmen der Pferdeliste festgelegt.

**Verpflegung & Parken:** Durch die Anbindung an die Bexter Hof Open ist Verpflegung auf dem Gelände käuflich erwerbbar. Parkplätze stehen ebenfalls zur Verfügung.

**Prüfungen:**

Die **Olympiade** wird auf zwei Schwierigkeitsstufen ausgeschrieben. Bei dieser wird im Team mit drei oder vier Personen oder aber als Einzelreiter\*in gestartet. Es ist auch möglich, zusätzlich zur Teamwertung als Einzelreiter\*in gewertet zu werden. Dies muss in der Nennung gekennzeichnet werden. Die Teams müssen gemeinsam eine Dressurprüfung bewältigen, bzw. Einzelreiter\*innen reiten in Abteilungen nach den Teams. Hinzukommt eine Stilspringprüfung, sowie ein Geschicklichkeitswettbewerb und eine Theorie Prüfung, die im Team bzw. allein gelöst wird. Die Prüfungen finden über den Tag verteilt statt. Die Teams geben bei der Nennung einen Ländernamen als Teamnamen an.

Zusätzlich gibt es **weitere Prüfungen**, die unabhängig von der Olympiade genannt werden können. Die Olympiade Prüfungen können allerdings nicht unabhängig voneinander genannt werden.

Im Anschluss an die Prüfungen wird es außerdem ein **Polo Turnier** geben, zu dem sich Teams von vier Personen anmelden dürfen. Die Spiellänge beträgt ca. sieben Minuten, das Team mit mehr Toren darf in die nächste Runde. Bei Gleichstand wird bis zum nächsten Tor verlängert. Nach jedem Tor wird der Ball neu eingeworfen und die Spieler\*innen versammeln sich an der Grundlinie. Die Schläger müssen in einer festgelegten Hand geführt werden und der Ball darf nur mit dem Schläger berührt werden. Schläger werden von uns gestellt.

**Ablauf:**

**Startbereitschaft:** Muss bis spätestens **45 Minuten** vor Beginn der jeweiligen Prüfung in der Meldestelle gemeldet werden. Aus organisatorischen Gründen sollten sofort alle Starts gemeldet werden, sofern mehrere Prüfungen genannt wurden. Die Startreihenfolge, sowie der Parcours, wird im Anschluss am Abreiteplatz bekannt gegeben.

**Prüfungsablauf:** Teilnehmer\*innen der jeweiligen Prüfungen dürfen sich nach Belieben auf dem Abreiteplatz aufwärmen. Vor den Springprüfungen findet eine gemeinsame Parcoursbesichtigung ohne Pferd statt. Dabei dürfen keine Hindernisse gesprungen werden. Dressurprüfungen werden allein oder in der Abteilung geritten, die Aufgabe wird dabei vorgelesen. Im Anschluss an die jeweilige Prüfung findet eine Siegerehrung, mit Übergabe von Ehrenpreisen statt.

**Benotung:** Die Prüfungen werden von Richter\*innen aus dem Reit-& Hobby Horse Sport nach der Notentabelle des Reitsports benotet.

**Ausschnitt Bewertungskriterien:**

Dressur:

* Körperhaltung: elegante Beinbewegungen mit gestreckten Fußspitzen, Oberkörper gerade und aufrecht, Hände ruhig
* Zügelhaltung: innere Hand hält den Zügel, äußere Hand Zügel und Stab ➔ bei Handwechsel wird umgegriffen
* Hufschlagfiguren & Lektionen: korrekte Ausführung und Linienführung
* Tempo und Takt: fleißiges Vorwärtsreiten ohne Taktfehler
* Nickbewegung des Hobby Horse im Schritt
* Richtiger Handgalopp: auf der rechten Hand im Rechtsgalopp, auf der linken Hand im Linksgalopp
* Im Reiterwettbewerb geht es v.a. um das richtige Reiten der Hufschlagfiguren. Abwürfe werden nicht gewertet.
* Olympiade: in der Teamprüfung wird zusätzlich der Gesamteindruck des Teams bewertet (z.B. Abstand zwischen den Reitenden, Grußaufstellung, Abstimmung der Lektionen)

Stilspringen:

* Schnelligkeit ist kein Kriterium
* Körperhaltung (Blick zum Sprung, Oberkörper gerade, Schultern zurück, Hände nicht zu wild, Beinhaltung)
* Hobby Horse-Kopfhaltung: Nicht hinter der Senkrechten
* richtiger Galopp
* Rhythmus und Tempo
* Hindernisreihenfolge und Aufgaben dazu
* Zügelhaltung (Wechsel bei Handwechsel)
* Weg zum Sprung (nicht zu stark abkürzen, gerade vor und nach dem Sprung)
* Zu Beginn grüßen
* Abwürfe/ verreiten

Zeitspringen:

* Schnelligkeit (wird mittels Stoppuhr ermittelt)
* Abwürfe/ verreiten

Theorie:

* Es wird im Multiple Choice verfahren ein Fragebogen in vorgegebener Zeit ausgefüllt und nach Anzahl der richtigen Antworten bewertet.

Geschicklichkeit:

* Der vorgestellte Parcour wird mit dem Hobby Horse bewältigt und nach Geschwindigkeit und Fehleranzahl bewältigt

Teamwertung:

* Aus jeder Prüfung werden die drei besten Ergebnisse in die Bewertung einfließen. Bei vier Teammitgliedern gibt es dementsprechend pro Prüfung ein Streichergebnis.

**Generell halten wir uns bei der Bewertung an Regelungen des Reitsports**

**Prüfungen & vorläufige Zeiteinteilung:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Vorläufige Zeit | Prf. Nr. | Dressurplatz | Startgebühr | Prf. Nr. | Springplatz | Startgebühr |
| morgens | 1. | Dressur mittel 1  Zu 4. geritten | 6€ | 2. | Zeitspringen mittel (40cm, kein Oxer)  Ca. 6 Hindernisse | 6€ |
| nachmittags | 3. | Reiterwettbewerb mit 2 Sprüngen (20cm)  Max. 10 Jahre | 6€ | 4. | Geländeprüfung (Zeit) (50cm)  Ca. 7 Hindernisse | 8€ |
| nachmittags | 5. | Reiterwettbewerb mit Geschicklichkeitsbereich  Max. 10 Jahre | 6€ | 6. | Mächtigkeitsspringen  Ab 50cm | 4€ |
| nachmittags |  |  |  | 7. | Poloturnier  4 Teilnehmende pro Team | 2,50€  Pro Teilnehmenden |
| Ganztags | Eifelturm-Olympiade: Dressur mittel 2, Stilspringen (60cm), Theorie (Pferdewissen Haltung und Gesundheit, Bahnfiguren, Lektionen), Geschicklichkeitsparcour | | | | | 12€ p.P. |
| Ganztags | Louvre-Olympiade: Dressur leicht, Stilspringen (40cm), Theorie (Pferde Grundwissen, Bahnfiguren), Geschicklichkeitsparcour  Max. 11 Jahre | | | | | 12€ p.P. |
| nachmittags | Polo-Turnier: Teams von 4 Personen spielen in ca. 7 Minuten Spielrunden gegeneinander. | | | | | 2,50€ p.P. |

**Nennungsbedingungen:**

* Prüfung 1 und 2 werden nach Altersklassen getrennt platziert, geritten wird gemischt
* Prüfung 1 und 2 schließen sich aus, Olympiade und Prüfung 3/5 schließen sich aus
* Prüfung 3,5,6 dürfen ohne Zaumzeug geritten werden
* Die Dressur der Eifelturm-Olympiade darf auf Trense oder Kandare geritten werden

**Aufgaben Dressur:**

1.Dressur mittel 1

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 3 Minuten

|  |  |
| --- | --- |
|  | Auf der linken Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. Abteilung im Arbeitstempo – Trab. |
| (A) | (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang links dreht, rechts marschiert auf – Marsch.  (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. |
| (H-E) | Abteilung zu einem Links-brecht-Ab – im Arbeitstempo – Trab. |
| (E-X) | Anfang Mitte der langen Seite halbe Volte links (3 m). |
| (X-B) | Danach halbe Volte rechts (3 m). |
| (K-X-M) | Durch die ganze Bahn wechseln – Mitteltrab. |
| (M) | Im Arbeitstempo. |
| (H-K) | (An der langen Seite) Abteilung Schritt – Mittelschritt. |
| (F) | Im Arbeitstempo – antraben. |
| (B) | Auf dem Mittelzirkel geritten. |
| (B-E) | Im Arbeitstempo Galopp – Marsch. |
| (E) | Ganze Bahn. |
| (K) | Im Arbeitstempo – Trab. |
| (F-E) | Durch die halbe Bahn wechseln. |
| (C) | Auf dem Zirkel geritten. |
| (X) | Im Arbeitstempo Galopp – Marsch. (1-mal herum) |
| (X) | Im Arbeitstempo – Trab. |
| (C) | Ganze Bahn. |
| (A) | (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch.  (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. |

Dressur leicht Louvre- Olympiade:

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 3 Minuten

|  |  |
| --- | --- |
|  | Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. |
| (A) | (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch  (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. |
| (M-F) | Abteilung zu einem Rechts-brecht-Ab – im Arbeitstempo – Trab. |
| (A-X-C) | Auf dem Zirkel geritten und aus dem Zirkel wechseln. |
| (C-X) | (½-mal herum) |
| (X-C-X-C) | Abteilung im Arbeitstempo – Galopp – Marsch. (1 ½-mal herum) |
| (C) | Abteilung im Arbeitstempo – Trab – ganze Bahn. |
| (K-F) | (An der kurzen Seite) Abteilung – Schritt – Mittelschritt. |
| (F-X-H) | Durch die ganze Bahn wechseln. |
| (H-M) | (An der kurzen Seite) Abteilung im Arbeitstempo – Trab. (½-mal herum) |
| (A-X) | Auf dem Zirkel geritten (½-mal herum). |
| (X-A) | Abteilung im Arbeitstempo – Galopp – Marsch (½-mal herum). |
| (A) | Ganze Bahn. |
| (H-M) | (An der kurzen Seite) Abteilung im Arbeitstempo – Trab. |
| (A) | (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch.  (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. |

Dressur mittel 2 Eifelturm- Olympiade:

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 5 Minuten

|  |  |
| --- | --- |
|  | Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. Abteilung im Arbeitstempo – Trab. |
| (A) | (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch.  (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. |
| (M-B) | Abteilung zu einem Rechts-brecht-Ab – im Arbeitstempo – Trab. |
| (B-X) | Anfang Mitte der langen Seite halbe Volte rechts (3 m). |
| (X-E) | Danach halbe Volte links (3 m). |
| (F-X-H) | Durch die ganze Bahn wechseln – Mitteltrab. |
| (H-M) | (An der kurzen Seite) Im versammelten Tempo. |
| (M-F) | (An der langen Seite) Abteilung – Halt.  1 m rückwärtsrichten - Marsch.  Abteilung Mittelschritt. |
| (K-H) | (An der langen Seite) Abteilung im versammelten Tempo – Galopp – Marsch. |
| (C-X-C) | Auf dem Zirkel geritten (1-mal herum). |
| (C-X-A) | Ohne Galoppwechsel aus dem Zirkel wechseln. |
| (A) | Ganze Bahn. |
| (F-M) | (An der langen Seite) Abteilung - Schritt – Mittelschritt. Abteilung im versammelten Tempo – Galopp – Marsch (als einfacher Galoppwechsel). |
| (H-K) | Mittelgalopp. |
| (K-F) | (An der kurzen Seite) Im versammelten Tempo. |
| (F-E) | Ohne Galoppwechsel durch die halbe Bahn wechseln. |
| (M-F) | (An der langen Seite) Abteilung - Schritt – Mittelschritt. Abteilung im versammelten Tempo – Galopp – Marsch (als einfacher Galoppwechsel). |
| (K-H) | (An der langen Seite) Abteilung im versammelten Tempo – Trab. |
| (M-F) | (An der langen Seite) Abteilung – Halt.  Rechtsum kehrt – Marsch.  Abteilung im versammelten Tempo – Trab. |
| (H-K) | (An der langen Seite) Abteilung kehrt – Marsch. |
| (A) | (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch.  (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen. |

3. Reiterwettbewerb:

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 4 Minuten

|  |  |
| --- | --- |
|  | Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. |
| (B) | Abteilung Im Arbeitstempo – Trab. |
| (K-X-M) | Durch die ganze Bahn wechseln. |
| (C-X-C) | Auf dem Zirkel geritten (1,5-mal herum). |
| (x) | Im Arbeitstempo Galopp – Marsch. |
| (C) | Ganze Bahn. |
| (A) | Abteilung im Arbeitstempo – Trab. |
| (F-X-H) | Durch die ganze Bahn wechseln. |
| (C) | Abeiteilung Schritt – Mittelschritt. |
| (A) | Auf dem Zirkel geritten. |
| (A-X) | Im Arbeitstempo antraben. |
| (X-A) | Zur geschlossenen Zirkelseite im Arbeitstempo Galopp – Marsch. |
| (X) | Abteilung im Arbeitstempo – Trab. |
| (A) | Abteilung Schritt – Mittelschritt und ganze Bahn. |
| (K-H) | Anfang – Halt. Vorbereitung zum Springen. |

5. Reiterwettbewerb:

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 4 Minuten

|  |  |
| --- | --- |
|  | Auf der linken Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. |
| (B) | Abteilung Im Arbeitstempo – Trab. |
| (H-X-F) | Durch die ganze Bahn wechseln. |
| (A-X-A) | Auf dem Zirkel geritten (1,5-mal herum). |
| (x) | Im Arbeitstempo Galopp – Marsch. |
| (A) | Ganze Bahn. |
| (C) | Abteilung im Arbeitstempo – Trab. |
| (M-X-K) | Durch die ganze Bahn wechseln. |
| (A) | Abeiteilung Schritt – Mittelschritt. |
| (C) | Auf dem Zirkel geritten. |
| (C-X) | Im Arbeitstempo antraben. |
| (X-C) | Zur geschlossenen Zirkelseite im Arbeitstempo Galopp – Marsch. |
| (X) | Abteilung im Arbeitstempo – Trab. |
| (C) | Abteilung Schritt – Mittelschritt und ganze Bahn. |
| (H-K) | Anfang – Halt. Vorbereitung für den Geschicklichkeitsparcour. |

**Hinweise zur Veröffentlichung von Bild- und Tonaufnahmen:** Wir weisen alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte darauf hin, dass es sich bei dem Hobby Horse Turnier des KRV Herfords um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt. Das heißt, dass Bild- und Tonaufnahmen gemacht werden können, die regionale und überregionale Presse in Print- und Online-Medien mit Foto- und Filmaufnahmen berichten wird und auch die teilnehmenden Vereine Foto- und Filmaufnahmen für die eigene Öffentlichkeitsarbeit anfertigen und nutzen werden.

**Hinweise zum Datenschutz**: Die in der Nennung gemachten Angaben werden ausschließlich zum Zweck der Turnierorganisation verwendet

Ein Bild, das Text, Schrift, Grafiken, Grafikdesign enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Grafiken, Schrift, Grafikdesign, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

X

**Nennungsformular für die Hobby Horsing- Olympiade am 13.7.2024 in Herford**

Name: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Vorname: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Geburtsdatum: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

E-Mail-Adresse: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Bitte im Folgenden die gewünschten Prüfungen ankreuzen. (Bitte Nennungsbedingungen auf Seite 5 beachten) **!Startplätze sind begrenzt!**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prf. Nr. | Dressurplatz | Startgebühr | Nennung | Prf. Nr. | Springplatz | Startgebühr | Nennung |
| 1. | Dressur mittel 1  Zu 4. geritten | 6€ |  | 2. | Zeitspringen mittel (40cm, kein Oxer)  Ca. 6 Hindernisse | 6€ |  |
| 3. | Reiterwettbewerb mit 2 Sprüngen (20cm)  Max. 10 Jahre | 6€ |  | 4. | Geländeprüfung (Zeit) (50cm)  Ca. 7 Hindernisse | 8€ |  |
| 5. | Reiterwettbewerb mit Geschicklichkeitsbereich  Max. 10 Jahre | 6€ |  | 6. | Mächtigkeitsspringen  Ab 50cm | 4€ |  |
|  |  |  |  | 7. | Poloturnier  4 Teilnehmende pro Team | 2,50€  Pro Teilnehmenden |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | Einzel  (Zusätzlich zu Team-Wertung 4€) | Team |
| Eifelturm-Olympiade: Dressur mittel 2, Stilspringen (60cm), Theorie (Pferdewissen Haltung und Gesundheit, Bahnfiguren, Lektionen), Geschicklichkeitsparcour | 12€ p.P. |  |  |
| Louvre-Olympiade: Dressur leicht, Stilspringen (40cm), Theorie (Pferde Grundwissen, Bahnfiguren), Geschicklichkeitsparcour  Max. 11 Jahre | 12€ p.P. |  |  |
| Polo-Turnier: Teams von 4 Personen spielen in ca. 7 Minuten Spielrunden gegeneinander. | 2,50€ p.P. |  |  |

**Nenngebühren gesamt:** €

Die Nenngebühr muss nach Erhalt der Nennbestätigung an das darin angegebene Konto überwiesen werden.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Pferdename | Alter | Prüfungen | Olympiade Dressur | Olympiade Springen | Olympiade  Geschicklichkeit |
| 1. |  |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |  |  |

**Einverständniserklärung**

Hiermit erkläre/n ich/wir (bei minderjährigen Vor- und Nachname, Anschrift des/der Erziehungsberechtigten): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ mich/uns damit einverstanden, dass unser o. g. Kind an den Prüfungen des Hobby Horsing Turniers des KRV Herfords teilnimmt. Die Hinweise zur Veröffentlichung von Bild- und Tonaufnahmen haben wir zur Kenntnis genommen.

Ort, Datum\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Unterschrift\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ein Bild, das Text, Schrift, Grafiken, Grafikdesign enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Grafiken, Schrift, Grafikdesign, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

X

**Teamanmeldung Hobby Horsing-Olympiade und Polo-Turnier**

Pro Team muss eine Teamanmeldung ausgefüllt werden. Die Teilnehmenden nennen trotzdem über die Einzelnennung und kennzeichnen dort ggf. ob nur die Team- oder auch Einzelwertung geritten werden soll.

Im Folgenden muss angekreuzt werden, welche Olympiade bzw. das Polo Turnier genannt werden soll, und es müssen die Namen der vier (bei der Olympiade sind auch drei Teilnehmende möglich) Teilnehmenden genannt werden.

Des Weiteren muss sich jedes Team für einen beliebigen Ländernamen als Teambezeichnung entscheiden. Bei mehrfach Wahl wird nummeriert.

Teamname:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Eifelturm-Olympiade | Louvre-Olympiade | Polo-Turnier |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Vorname |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |